Название: крестики-нолики

Цель: создание игры с названием «Крестики-Нолики» на двоих.

Описание: есть клеточное поле с размером 3 х 3. Каждый игрок ставит крестик или нолик. У кого в ряд соберется три одинаковых знака тот и побеждает.

План реализации игры:

1. Создания архитектуры программы.
2. Продумка методов реализации игры.
3. Создание меню с пунктами:

* Начать игру;
* Рейтинг;
* Помощь;
* Выход.

1. Реализация пункта начало игры.
2. Реализация пункта Рейтинг.
3. Реализация пункта Помощь.
4. Реализация пункта Выход.
5. Оформление игры.
6. Тестирование игры.
7. Создание документа по игру. **РЕПОЗИТОРИИ.**

Архитектура проекта:

1. Создание отдельных частей программы.